

## Savage Panzerwalker Donar

Author : AOH/Raszczak

Categories : [Ayuda de juego](#)

Tagged as : [Savage Worlds](#), [Weird WarWW2](#)

Date : junio 2, 2016



Hace un tiempo os trajimos la armadura de combate [Panzerwalker Donar](#) del [SS SpezialKommando Wotan](#) con reglas para usarla con **FATE** y **Comandos de Guerra**. Ahora os la traemos para **Savage Worlds**.

### Panzerwalker Donar en Savage Worlds



El **Panzerwalker Donar** otorga a su portador un total de +10 de armadura, incrementa en dos grados su dado de *Fuerza* y sus servomotores amortiguan el retroceso de manera que podrá disparar armas automáticas como si contara con la ventaja **¡Rock'n'Roll!**. En contrapartida el paso máximo estará limitado a 2 y su *Des* no podrá ser mayor de d6 (si así lo fuera, se considerará **d6** a todos los efectos: si alguna ventaja necesita de más de un **d6** en *Des*, entonces queda inhábil mientras el personaje esté utilizando el Panzerwalker Donar).

El Donar posee combustible suficiente para permanecer operativa de forma continua durante 12h, tiempo durante el que ofrecerá los bonos indicados antes. Una vez agotada la batería se convierte en un peso uniformemente distribuido de alrededor de 300kg por todo el peso del portador. Es incluso posible que no pueda siquiera salir sin ayuda.

Suelen estar equipadas con una ametralladora MG34 acompañada de una cinta de munición de 100 cartuchos.

## **Panzerwalker Donar II**

La **Donar II** es similar al modelo inicial, aumentando el blindaje a +12, alcanzando un paso máximo de 4 y cambiando la ametralladora por una mejorada MG42 con un cinturón de 150 proyectiles.