

Sakrynia, espada y brujería para Savage Worlds

Author : Rubén Astudillo

Categories : [Noticia](#)

Tagged as : [Espada y Brujería](#), [RolSavage Worlds](#)

Date : junio 24, 2016

Desde Nebularol nos llega una ambientación en clave de *espada y brujería* para **Savage Worlds** que a partir de hoy está disponible en su página web con licencia **Creative Commons CC-By-NC-ND**

Bienvenido a Sakrynia, una tierra envuelta en el misterio y la guerra. Ya sea más allá de las Montañas Heladas o en las arenas ardientes del sultanato, o bien en las tierras rebeldes de Erkerýl o en los brumosos Dominios de Graundhar, o quizá en el interior de las marcas del imperio o en las ciudades de la vergüenza del Reino Libre, o desafiando las voraces profundidades del mar de los thylslahrios y atravesando la espesura de los bosques de Davaek, allá donde vayas, encontrarás brujería y sangre.

Extracto del libro de Sakrinia



Aunque aún no he tendido tiempo de hacer una revisión más profunda la primera impresión es muy, muy buena. Especialmente interesantes me parecen las mecánicas acerca de la brujería, haciendo esta más oscura y peligrosa al estilo de Howard.

Puedes descubrirlo [aquí](#)