

Round 2... Fight!

Author : Rubén Astudillo

Categories : [Anuncio](#)

Date : julio 24, 2015

¡Hemos vuelto!

o ¿Nunca nos fuimos del todo?

o ¿No decíais que os íbais, so plastas?

o... ponga el titulillo que más le guste.

En un primer momento, cuando se creó esta publicación se planteó como una revista mensual, creada a imagen y semejanza de las revistas pulp de principios del siglo pasado: con aventuras y relatos inspirados en grandes personajes clásicos como Doc Savage, Conan, La Sombra o del neoPulp como Indiana Jones y Rocketeer.

Aunque comenzamos con muchas ganas y buen ritmo, nuestro más persistente villano, el más oscuro y terrible que nos acosa y acecha, que no es otro que la pérfida Realidad nos bajó a la tierra de un tremendo golpe. No había tiempo para escribir: los números se fueron retrasando, los artículos salían cada vez con menos preparación y revisión... no era una situación sostenible y decidí que había que parar, darnos un tiempo y ver si de verdad queríamos seguir con esto.

El tiempo ha pasado, dos meses en los que hemos estado replanteándonos qué hacer con esto. Y hemos llegado a la conclusión de que si el problema es el tiempo... ¡Matemos al tiempo!



Muere, maldito, muere

Bueno no, al tiempo en sí no... de momento. Pero sí a los plazos.

¿El problema es que no podemos publicar una revista mensual? Borrarnos lo de mensual y listo.

¿El problema es que al acabar con los plazos pero mantener el formato revista se nos va la publicación a demasiados meses? Borrarnos lo de revista.

Eso nos convierte en un producto más al uso y perdemos un poco del encanto revisteril pero nos permitirá producir material de más calidad sin el agobio de tener *el reloj de Damocles* sobre nuestras cabezas ¿Era reloj? Da igual, me habéis entendido.

El caso es que volvemos:

- Con ganas
- Con nuevas caras
- Sin prisas

Esperemos que sea por mucho tiempo y que sigáis a nuestro lado.