

## Konflikt '47

**Author :** Rubén Astudillo

**Categories :** [Noticia](#)

**Tagged as :** [MiniaturasWeird War](#)

**Date :** julio 11, 2016



Noticia relámpago

Hoy me ha llegado la noticia del inicio del periodo de pre-compra de un juego que no conocía y que no esperaba: **Konflikt '47**



¡Mechas en Bolt Action!

[Warlord Games](#) en asociación con [Clockwork Goblin Miniatures](#) y con el asesoramiento de [Osprey](#) lanza un nuevo juego de combate de miniaturas por escuadras basado en el afamado y más que probado [Bolt Action](#).

Es el año 1947 y la Segunda Guerra Mundial no ha finalizado así que es el momento de lanzarse a probar sobre el terreno las terribles máquinas de guerra desarrolladas durante el conflicto: Andadores blindados, tanques nucleares, tropas no muertas... en una guerra total a tres bandas (la URSS ha cortado sus relaciones con el resto de Aliados).

El juego emplea una variante de las reglas de Bolt Action con reglas adicionales para las nuevas tropas/tecnologías.

Estoy expectante a la espera de más noticias.

Más información de esta preventa [aquí](#)